

## GRUPPI, CORPI, CAMPI

### Struttura algebrica

#### **Definizione**

Sia  $G$  un insieme non vuoto totalmente ordinato. Indichiamo con  $\perp$  una legge di composizione fra gli elementi di  $G$ . Se accade che il composto fra due elementi di  $G$  è ancora un elemento di  $G$  allora la  $\perp$  dicesi legge di composizione *interna* ad  $G$ . La coppia ordinata  $(G, \perp)$  dicesi **struttura algebrica**.

In simboli:  $\forall x, y \in G: x \perp y \in G$ .

Esempio: Nell'insieme dei numeri naturali  $\mathbb{N}$  la  $+$  è legge di composizione interna. Infatti, considerati due numeri a piacere  $a$  e  $b$  di  $\mathbb{N}$  si ha  $a+b=c$  che appartiene ad  $\mathbb{N}$ .

### Elemento neutro

#### **Definizione**

Una struttura  $(G, \perp)$  è dotata di elemento neutro se esiste un elemento  $e \in G$  tale che

$$\forall x \in G: x \perp e = e \perp x = x$$

### Elemento inverso

#### **Definizione**

Data una struttura algebrica  $(G, \perp)$  dotata di elemento neutro  $e$ , un elemento  $x \in G$  è invertibile quando esiste un elemento  $x' \in G$  tale che

$$x \perp x' = x' \perp x = e$$

L'elemento  $x'$  è detto **inverso** o **reciproco** di  $x$ .

### Proprietà associativa

#### **Definizione**

Una struttura  $(G, \perp)$  si dice **associativa**, o che l'operazione  $\perp$  gode della **proprietà associativa**, quando

$$\forall x, y, z \in G: x \perp (y \perp z) = (x \perp y) \perp z.$$

### Proprietà commutativa

#### **Definizione**

Una struttura  $(G, \perp)$  si dice **commutativa**, o che l'operazione  $\perp$  gode della **proprietà commutativa**, quando

$$\forall x, y \in G: x \perp y = y \perp x$$

## GRUPPO

#### **Definizione**

Una struttura  $(G, \perp)$  si dice che è un **gruppo** quando valgono le seguenti proprietà:

1. La  $\perp$  è associativa;
2. Ha elemento neutro;
3. Esiste l'inverso.

### Gruppo commutativo

### Definizione

Se poi la  $\perp$  è anche commutativa allora il **gruppo** si dice **commutativo** o **abeliano**.

### CORPO

#### Definizione

Un **corpo** è un insieme  $G$ , dotato di due operazioni binarie interne  $+$  e  $*$ , dette *somma* e *prodotto*, per il quale valgono le seguenti proprietà:

**A)**  $(G, +)$  è un gruppo abeliano con elemento neutro 0:

1.  $x + (y + z) = (x + y) + z$  (associativa)
2.  $x + y = y + x$  (commutativa)
3.  $x + 0 = 0 + x = x$  (0 elemento neutro)
4.  $\forall x \in G \exists x' \in G$  tale che  $x + x' = x' + x = 0$ ,

l'elemento  $x'$  viene indicato con  $-x$ , che si dice opposto di  $x$ , per cui  $x + (-x) = (-x) + x = 0$ .

**B)**  $(G, *)$  è un gruppo con elemento neutro 1:

1.  $x * (y * z) = (x * y) * z$  (associativa)
2.  $1 * x = x * 1 = x$  (1 è elemento neutro)
3.  $\forall x \in G \exists x' \in G$  tale che  $x * x' = x' * x = 1$ ,

l'elemento  $x'$  viene indicato con  $x^{-1} = \frac{1}{x}$ , che si dice inverso di  $x$ , per cui  $x * \frac{1}{x} = 1$ .

La moltiplicazione è distributiva rispetto alla somma:

$\forall x, y, z \in G$ :

1.  $x * (y + z) = (x * y) + (x * z)$  (distributiva a sinistra)
2.  $(y + z) * x = (y * x) + (z * x)$  (distributiva a destra)

### CAMPO

#### Definizione

Un corpo la cui seconda operazione, la  $*$ , è anche commutativa si dice **campo**.